# ~The world scallop fishing Championships~ 第7回 TOYOURA 世界ホタテ釣り選手権大会 団体戦【豊浦 秋の陣】

# ~ 競 技 規 則 ~

#### ○競技方法

- ・水槽内にいる口の開いたホタテ貝に専用仕掛けを入れ、口を閉じ た瞬間に釣り上げる。
- ・各チーム1本の竿をリレーしながら競技を行う。
- ・1試合に出場出来る選手は各チーム3名とする。
- ・各試合毎に出場選手内で釣る順番を決め、1枚釣り上げたら次の 選手へと竿をリレーする。
- ・ホタテは釣り上げた競技者本人が外し計測バケツへ入れてから次 の選手へ竿をリレーする。
- ・一度釣りあがったホタテが仕掛けから外れ、水槽内に落ちた場合、 そのホタテは釣れたとは認められない。
- ・待機選手2名はステージ上に引いてあるネクストラインより後方 にて待機する。
- ・ 竿のリレー時、次の競技者はネクストラインより後方にて竿を受け取る。
- ・予選リーグ実施後、上位チームにて決勝トーナメントを行う。
- ・組み合わせ抽選は主催者にて厳正に行う。

#### 【予選リーグ】

- ・予選4ブロック内で総当り戦を行う。
- ・1試合の競技時間は3分間。
- ・勝敗の判定は釣った枚数が多いチームの勝ちとする。
- ・勝敗成績を勝ち点制により計算し、各リーグ上位2チームが決勝 トーナメントに進出できる。
- ・点数は勝ち=3点、引き分け=1点、負け=0点とする。
- ・リーグ内で最終的に上位チームの勝ち点が同点の場合、次の順番 で勝敗を決定する。
  - ①予選全競技で釣り上げた総枚数が多いチームの勝ち。
  - ②上記①が同数の場合は、該当チームの代表者1名によるKO戦 (1枚早釣り)により決定する。

### 【決勝トーナメント】

- ・2チームによる対戦とし、規定枚数に先に到達したチームの勝ちとする。(規定枚数は試合前に発表します)
- ・1試合の競技時間は最大3分間。
- ・3分以内に両チームが規定枚数に到達しない場合は、釣った枚数 が多いチームの勝ちとする。
- ・釣った枚数が両チーム同数の場合は、1名対1名のKO戦を行い、 3対戦中、先に2勝したチームの勝ちとする。
- KO戦は、当該試合に出場していた選手のみとする。
- ・公平を期すため、KO戦開始前に出場順番を両チーム審判に申告 する。申告後の順番変更は一切認めない。
- ○使用釣具・使用する釣具一式は主催者が用意するものに限る。
- ○禁止行為 ・禁止行為に対しては競技審判員からの注意・警告あり。
  - ・審判員の判定が最終のものであり、判定に対する抗議は出来ない。

# 【注意】イエローホタテ ※15秒間の競技停止処分

- ・他の選手の競技を妨害する行為
- ・竿のグリップに巻いてある赤いテープ部分以外を持っての釣り行為
- ・竿に釣糸を巻きつける行為
- ・仕掛けが水中にある時に釣糸・仕掛けに手を触れる行為
- ・競技開始時におけるフライング行為 (スタート合図前に仕掛けを水面につけてはいけない)
- ・竿先を水面につける行為
- ・釣糸をホタテに巻きつけて釣り上げる行為
- ・待機選手がネクストラインより前方へ出る行為
- ・釣り上げた競技者以外がホタテを外す行為
- ・チーム内で釣る順番が乱れた場合(必ず3名で一巡を繰り返すこと)
- ・豊浦産ホタテを侮辱する行為(ホタテは愛情こめて大切に)

## 【警告】レッドホタテ ※失格及び競技終了

- ・危険と見なす行為
- ・故意に他の選手の競技を妨害する行為
- ・判定に対する執拗な抗議行為