



『とよوراSUPフェスご案内』

エリアMAP
タイムスケジュール
運動会レギュレーション

海浜公園エリアMAP



海浜公園水域利用エリアについて

海浜公園外エリア

突堤部より海側は漁港からの船が行き交うエリアで衝突の危険等がある為、立入不可です。

①SUP運動会開催エリア

運動会プログラムを開催する水域となります。
プログラム開催時間中は全ての船の航行を禁止。
その他の時間帯は航行OKとしますが、
コース内やブイの付近は航行禁止です。

②SUP体験会・ビーチヨガ開催エリア

砂浜ではビーチヨガ及びSUP体験会の出艇を行います。
フェス期間中、この水域は誰でも自由に航行がOK。
周囲の人やSUPに気を付けて航行して下さい。



豊浦海浜公園

タイムスケジュール

受付	8:00~8:50
開会式《開会挨拶・体操・選手宣誓》	9:00~9:15
SUP体験会①&ビーチヨガ①	9:30~10:15
競技説明・デモ《クロス・BIGSUPTT》	9:30~10:15
運動会《クロスレース》 (ビ予選)→(一般予選)→(ビ決勝)→(一般準決)→(一般決勝)	10:15~11:15
運動会《BIGSUPタイムトライアル》	11:15~11:45
SUP体験会②&ビーチヨガ②	11:45~12:30
競技説明・デモ《SUPリレー》	12:30~12:45
運動会《SUPリレー》	12:45~13:45
ビーチクリーン	13:45~14:00
閉会式《表彰・大抽選会》	14:00~14:30

《昼食について》
当日11時~12時まで
本部テントにて配布します。
時間内に取りにお越しく下さい。

《運動会競技について》
事前の競技説明開始時間までに、本部
テント前に装備を準備した上でご集
合下さい。9:30~はクロス及びBIGSUPTT
の競技説明を合わせて実施します。

《体験会・ヨガについて》
各開始時間の5分前までに
本部テント前にご集合下さい。

※進行の都合上、時間が短縮及び延長
等変更される場合がございます。最新
の情報についてはSNS及び本部テント前
インフォメーションボードに掲載され
ます。

《全 体》

- ◎電動ポンプなど音が大きく出るものなど、特に早朝や深夜など近隣住民の方やキャンプ場利用者へのご配慮をお願い致します。
- ◎イベントの催行判断は前日9月2日の19時に行います。
前日の催行判断や最新情報については、特設ホームページ又は各種SNSでお知らせいたしますので各自ご確認下さい。
- ◎受付の際、体験料のお支払いについてはお釣りの出ない様、ご協力をお願いいたします。
- ◎トイレ・シャワー棟の付近にてSUPや物品を洗う水道を用意しております。またシャワー棟屋内をご利用の際には必ず砂を落としてからご利用下さい。
- ◎当日は多くの参加者・観覧者の皆様がお来場される予定です。物品の取違い・盗難に備えて物の管理徹底にご協力下さい。
- ◎天候状況により開催時間やプログラムの変更を行う場合もございます。予めご了承下さい。

《運動会・SUP体験会・ビーチヨガ》

- ◎ヨガマット等の用意はございませんので、各自マットや大きめなバスタオルなど下に敷くものをご持参下さい。
- ◎参加できるSUP体験会及びビーチヨガの1回目及び2回目の時間帯については参加競技の時間の都合上、当日の朝にお伝え致します。
- ◎運動会種目についてはスムーズな運営や競技中断を防止する為、いかなる場合も申込後の追加・変更は一切できかねます。ご了承下さい。
- ◎SUP体験会及びビーチヨガについては当日空きがある場合のみ当日受付致します。※入浴券・昼食・大抽選会景品は付きません。※参加料4,000円で両方参加は+1,000円。
- ◎各集合時間・点呼時間に遅れた場合は運動会及び体験会には参加できない場合がございます。



特設ホームページ

<https://toyoura-feel.com/event/sup-fes/>



公式Instagram

@toyourasupfes



公式フェイスブック

<https://www.facebook.com/toyourasupfes>

クロスレースについて

4名1組もしくは5名1組でスタートし、浮かんでいるブイを指定された回り方で進み、ゴールを目指す競技。タイムは取らず、ゴールした順番にて最終的な順位付けを行うシンプルな競技となります。



● : 回転用ブイ

○ : 通過用ブイ

■クラス分け

①ビギナークラス ②一般クラス

ビギナークラス：座ってサップコントロールができる方
一般クラス：立ってサップコントロールができる方

■予選形式

①ビギナー：予選→決勝

②一般：予選→準決勝→決勝

一般クラスは左図のコース内をスタートからゴールまで進む。
ビギナークラスは4名1組にて予選、各組2位までが決勝戦へ。
一般クラスは5名1組もしくは4名1組にて予選、各組3位までが準決勝戦へ。
準決勝各グループ2位までが決勝進出。

■スタート・ゴール方法

S：浜でボードを持った状態から笛で合図

G：浜のゴール用の線を跨ぐ

※ビギナーコースは約1分から1分30秒程度のコースを設定。

※参加者人数によってスタート人数の変動有

クロスレースについて

○ルール

- ・コースはミーティング時に指定されたコースを通過する。
- ・指定されたゲートの通過方向と逆方向に通過した場合ゲート不通過とする。
- ・スタートはスタートラインから体が出ない状態で待機する事。
- ・ゴールは体の一部がゴールラインを超えた時点でゴールと判定する。
- ・ボードに乗艇した状態にてゲートを通過すること。
(ゲート通過中の落水や膝立ちでのゲート通過はOKだが、スイムや歩いてのゲート通過はゲート不通過とする)
- ・ビギナークラスは座りながらのパドルングに規制無し。
- ・一般クラスは座りながら(膝立ちやお尻をつけた立上がった状態以外)のパドルングは連続5回までとする。
- ・ゲートタッチのペナルティは無しとする。
- ・ボード同時の接触を許可する。
- ・手や身体やパドルにて他の選手のボードや体を押ししてはならない。
- ・ゲートへ身体や用具の接触を許可する。
- ・ボードに乗っていない状態でのボード操作で他の選手の漕行を妨げてはいけない。
- ・その他選手の怪我や用具の破損に繋がる危険行為を禁止とし、違反選手はその漕行の最下位(DNF)とする。
- ・選手間の安全性・公平性を保つ為各レースごとにルールの変更や追加を行う場合がある。

○順位について

- ・フライングやゲートのボード不通過・ボードに乗っていない状態でのゴールラインを通過した場合ペナルティと判定し、その漕行でペナルティの無い選手の次点に順位付けされる。
- ・棄権等によりゴールラインを通過しなかった場合DNF (Did Not Finish) と判定する。
- ・ペナルティの有る選手が複数名居た場合はペナルティが少ない順に順位付けされる。
- ・ペナルティの回数が同じ選手が複数名いた場合は、長くペナルティ無く漕行をした順に順位付けされる。全て同じ場合は先にゴールした順に順位付けする。

※順位の設定順

ペナルティ無しで早くゴールした人→ペナルティの回数が少ない順→ペナルティの回数と同じ場合は、一つ目のペナルティがスタートラインから遠い順→DNF (Did Not Finish) の順となる。

○参加資格

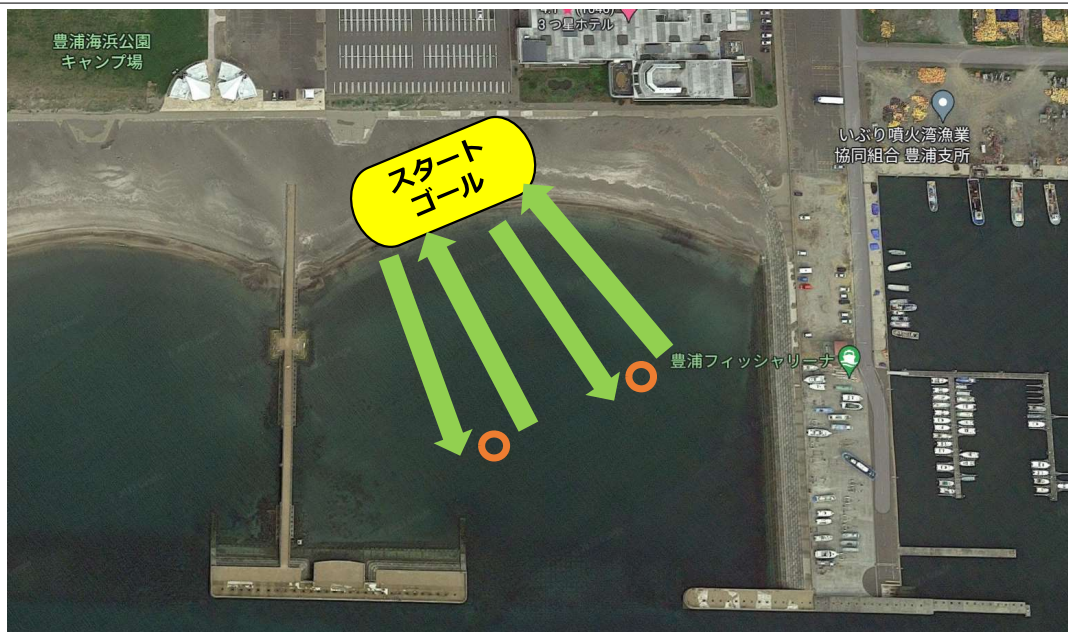
- ・小学生以上
- ・静水域で板をコントロール出来ること
- ・適切な装備を装着している事。

○ギアについて

- ・板はインフレーターブルボードのみ。
- ・ライフジャケットの着用。
- ・リーシュコードは他の選手と絡む可能性がある為使用無し。
- ・パドルは素材による規制は無いが、ブレード先端が割れているもの等はテープで保護する。
- ・パドルはシングルブレードのみ使用を許可する。
- ・フィンの長さは規定は無いが当日の水深を確認し選定する事。
- ・予選から決勝まで全て同じ板を使用する。(バーストや破損等の非常時はこの限りでは無い)

BIGSUPタイムトライアルについて

運営側で決めたチームでBIGSUPに乗りタイムを競います。浮かんでいるブイを指定された回り方で進み、ゴールを目指す競技となります。早いタイムの順番で最終的な順位付けを行うシンプルなルールです。



○：通過用ブイ

■チーム分け
運営でランダムに選出した6チーム

■形式
2チーム毎に出漕、6チーム分計測

■交代・スタート・ゴール方法
S：浜にボードを持った状態から笛で合図
G：浜のゴール用の線を跨ぐ

- ルール
- 運営が設定したチーム毎に分かれBIGSUPに乗艇しタイムを競う。
 - 乗り方や乗る位置はチーム毎に決めてOK。
 - 当日の受付終了後、運営にて各チームのメンバーを決定。
 - 当日受付時に配布されたゼッケンを装着。

BIG SUPタイムトライアルについて

○ルール

- ・コースはコース説明時に指定されたコースを通過する。
- ・指定されたゲートの通過方向と逆方向に通過した場合ゲート不通過とする。
- ・各選手スタートはスタートラインから体が出ない状態で待機する事。
- ・漕者以外は陸の待機場所にて待機。
- ・ゴールはメンバー全員の体のがゴールラインを超えた時点でゴールと判定する。
 - ・ゲート通過はボードに乗艇した状態にてゲートを通すること。(ゲート通過中の落水や膝立ちでのゲート通過はOKだが、スイムや歩いてのゲート通過はゲート不通過とする)
- ・座りながらのパドルングに規制無し。
- ・ゲートタッチのペナルティは無しとする。
- ・ボード同時の接触を許可する。
- ・手や身体やパドルにて他の選手のボードや体を押ししてはならない。
- ・ゲートへ身体や用具の接触を許可する、しかし不当な目的(他の競技者に不利益を与える事に繋がる事)のために身体の一部や装備でのゲートへの接触は許可されていない。
- ・ボードに乗っていない状態でのボード操作で他の選手の漕行を妨げてはいけない。
- ・その他選手の怪我や用具の破損に繋がる危険行為を禁止とし、違反選手はその漕行の最下位とする。
- ・選手間の安全性・公平性を保つ為ルールの変更や追加を行う場合がある。

○参加資格

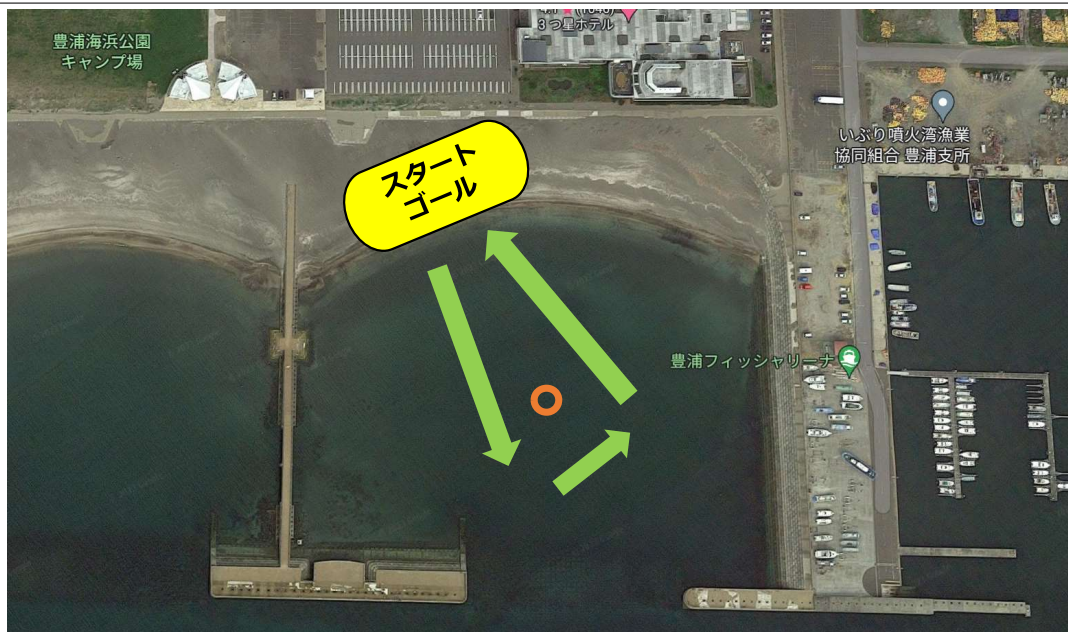
- ・小学生以上
- ・静水域で板をコントロール出来ること
- ・適切な装備を装着している事。

○ギアについて

- ・板、パドルは弊社の準備した物を使用する。
- ・その他ライフジャケットは各自持参のものを使用する。

SUPリレーについて

運営側で決めたチームでスタート、浮かんでいるブイを指定された回り方で進み、ゴールを目指す競技。タイムは取らず、ゴールした順番にて最終的な順位付けを行うシンプルなルールです。



○：通過用ブイ

■チーム分け
運営でランダムに選出した5チーム

■形式
5チーム同時形式で1戦のみ

■交代・スタート・ゴール方法
交代：事前に指定する交代エリアに前走者が入り、交代する。
S：浜でボードを持った状態から笛で合図
G：浜のゴール用の線を跨ぐ

- ルール
- ・5チームに分かれリレーを行う。
 - ・当日の受付終了後、運営にて各チームのメンバーを決定。
 - ・当日受付時に配布されたゼッケンを装着。
 - ・出漕順はチーム内で作戦会議を行い自由に設定する。
 - ・参加人数の関係上、チーム毎の人数に違いがある場合1人2回までの出漕を許可する。

SUPリレーについて

○ルール

- ・コースはコース説明時に指定されたコースを通過する。
- ・指定されたゲートの通過方向と逆方向に通過した場合ゲート不通過とする。
- ・各選手スタートはスタートラインから体が出ない状態で待機する事。
- ・漕者以外は陸の待機場所にて待機。
- ・次漕者はネクストパドラーズブレイスにて待機する。
- ・ゴールは体の一部がゴールラインを超えた時点でゴールと判定し、前漕者がゴールした次点で次漕者がスタートとなる。
- ・最終漕者の体の一部がゴールラインを超えた時点でゴールの判定となる。
- ・最終漕者のゴールが早かったチームから順位付けする。
- ・ゲート通過はボードに乗艇した状態にてゲートを通すること。(ゲート通過中の落水や膝立ちでのゲート通過はOKだが、スイムや歩いてのゲート通過はゲート不通過とする)
- ・座りながらのパドリングに規制無し。
- ・ゲートタッチのペナルティは無しとする。
- ・ボード同時の接触を許可する。
- ・手や身体やパドルにて他の選手のボードや体を押しはならない。
- ・ゲートへ身体や用具の接触を許可する、しかし不当な目的(他の競技者に不利益を与える事に繋がる事)のために身体の一部や装備でのゲートへの接触は許可されていない。
- ・ボードに乗っていない状態でのボード操作で他の選手の漕行を妨げてはいけない。
- ・その他選手の怪我や用具の破損に繋がる危険行為を禁止とし、違反選手はその漕行の最下位とする。
- ・選手間の安全性・公平性を保つ為ルールの変更や追加を行う場合がある。

○参加資格

- ・小学生以上
- ・静水域で板をコントロール出来ること
- ・適切な装備を装着している事。

○ギアについて

- ・板、リーシュコード、パドルは弊社の準備した物を使用する。各チーム板リーシュ、パドルを貸出。
- ・その他ライフジャケットは各自持参のものを使用する。